



## KOMISI INDEPENDEN PEMILIHAN ACEH

### PENGUMUMAN

Nomor : 7/KIP ACEH/VI/2016

### TENTANG

## SAYEMBARA MASKOT DAN JINGLE PILKADA ACEH TAHUN 2017

#### 1. Paket Pekerjaan

- Nama paket pekerjaan : Sayembara Pembuatan Maskot dan *Jingle* Pilkada Aceh Tahun 2017.
- Lingkup Pekerjaan : Pembuatan Maskot dan *Jingle* Pilkada Aceh Tahun 2017.
- Sumber pendanaan : Anggaran Hibah Aceh Pemilihan Gubernur dan Wakil Gubernur Aceh Tahun 2017.

#### 2. Hadiah Pemenang

##### a) Hadiah Sayembara Pembuatan Maskot

1. Pemenang I : Rp. 10.000.000,- (sepuluh juta rupiah)
2. Pemenang II : Rp. 5.000.000,- (lima juta rupiah)
3. Pemenang III : Rp. 3.000.000,- (tiga juta rupiah)
4. Pemenang Harapan : Rp. 2.000.000,- (dua juta rupiah)

##### b) Hadiah Sayembara Pembuatan *Jingle*

1. Pemenang I : Rp. 10.000.000,- (sepuluh juta rupiah)
2. Pemenang II : Rp. 5.000.000,- (lima juta rupiah)
3. Pemenang III : Rp. 3.000.000,- (tiga juta rupiah)
4. Pemenang Harapan : Rp. 2.000.000,- (dua juta rupiah)

#### 3. Tema Sayembara

"Pilkada Aceh Tahun 2017"

#### 4. Slogan Sayembara

- Suaramu untuk Aceh;
- Ayo memilih untuk Aceh;
- Aceh Damai Aceh Memilih;
- Pilihan Boleh Beda, Geutanyoe Meusyedara.

#### 5. Persyaratan Peserta

- a) Peserta yang berhak mengikuti sayembara adalah masyarakat umum, termasuk Badan Usaha/Asosiasi/Perorangan/Kelompok, Penyedia, Lembaga Pendidikan/Riset dan lain-lain;

- b) Seluruh pejabat dan pegawai KIP Aceh, dan KIP Kabupaten/Kota, Tim Juri Sayembara, peserta terafiliasi dengan Tim Juri dilarang mengikuti sayembara.

## 6. Ketentuan Umum

- a) Peserta tidak dipungut biaya pendaftaran (gratis) dan mendaftarkan diri ke Panitia dengan mengisi Formulir Pendaftaran yang dapat diunduh di website KIP Aceh (<http://www.kip.acehprov.go.id>), disertai penyerahan *softcopy* kartu identitas diri (KTP/SIM/PASPOR) yang diserahkan bersamaan dengan karya peserta;
- b) Maskot dan *Jingle* bertema kepemiluan khususnya terkait dengan kekhususan Aceh;
- c) Visual karya Maskot dan *Jingle* mempertimbangkan kearifan lokal Aceh;
- d) Tampilan Maskot modern, fleksibel dan uniseks;
- e) Maskot dan *Jingle* pemenang menjadi media sosialisasi Pilkada Aceh Tahun 2017;
- f) KIP Aceh mempunyai **hak eksklusif** terhadap karya pemenang untuk mengubah atau menyempurnakan karya yang terpilih sebagai pemenang sesuai dengan kebutuhan.
- g) KIP Aceh berhak memiliki atas seluruh karya yang disayembarakan.

## 7. Ketentuan Khusus

### a) Ketentuan Khusus Sayembara Maskot:

- Maskot harus dapat diaplikasikan di berbagai media seperti media cetak, media digital (animasi flash/GIF), atau dianimasikan di media film/televisi serta diaplikasikan sebagai *merchandise* dan kostum untuk media sosialisasi/promosi;
- Desain Maskot memiliki sifat yang ramah, non partisan, dinamis, menghibur dan mengundang motivasi untuk menggunakan hak pilih pada Pilkada Aceh Tahun 2017;
- Desain maskot mengandung warna dasar KPU (*cyan: 0, magenta: 60, yellow: 100, black: 100*);
- Desain dibuat dalam 3 dimensi menampilkan bagian depan, belakang, utuh pose aksi tampak  $\frac{3}{4}$  dan siluet;
- Dikirim dalam bentuk *Soft file* dengan format Corel (\*.cdr) dan JPEG dengan resolusi 72 dan 300 dpi atau maksimal 4 MB;
- Diberi nama dan penjelasan singkat maksimal 150 kata;

### b) Ketentuan Khusus Sayembara *Jingle*:

- Durasi *Jingle* paling lama 60 detik;
- Minimal menggunakan 1 (satu) alat musik;
- Melodi *Jingle* adalah karya asli, akan lebih baik jika disertakan dengan notasi balok/angka;
- Menyertakan penjelasan singkat terhadap konsep *Jingle* yang dibuat;
- Menyebutkan dengan jelas nama penulis lirik dan lagu;

## 8. Pendaftaran dan Pengiriman Dokumen Sayembara

- a) Peserta dapat mengirimkan karyanya mulai tanggal 14 s.d 20 Juni 2016;

- b) Hasil karya Maskot dan Formulir Pendaftaran dalam bentuk soft file dikirimkan ke Panpel Sayembara Sekretariat KIP Aceh melalui email [panpel.sayembara.kipaceh@gmail.com](mailto:panpel.sayembara.kipaceh@gmail.com);
- c) Hasil Karya *Jingle* dan Formulir Pendaftaran dalam bentuk mp3 dikirimkan ke Panpel Sayembara Sekretariat KIP Aceh melalui email [panpel.sayembara.kipaceh@gmail.com](mailto:panpel.sayembara.kipaceh@gmail.com);
- d) Dokumen sayembara dapat diunduh melalui website KIP Aceh (<http://www.kip.acehprov.go.id>);

9. **Jadwal Pelaksanaan Sayembara:**

a) **Jadwal Sayembara Maskot\***

No.	Kegiatan	Waktu
1	Pengumuman Sayembara	14 s.d 20 Juni 2016
2	Pengiriman Dokumen Karya Peserta	14 s.d 26 Juni 2016
3	Evaluasi Administratif oleh panitia	27 s.d 29 Juni 2016
4	Evaluasi Teknis (penjurian)	30 Juni s.d 1 Juli 2016
5	Votings Period	2 s.d 13 Juli 2016
6	Penentuan dan pengumuman pemenang	15 Juli 2016
7	Launching	25 Juli 2016

\*Perubahan jadwal menjadi kewenangan KIP Aceh dan akan disampaikan lebih lanjut

b) **Jadwal Sayembara *Jingle*\***


No.	Kegiatan	Waktu
1	Pengumuman Sayembara	14 s.d 20 Juni 2016
2	Pengiriman Dokumen Karya Peserta	14 s.d 26 Juni 2016
3	Evaluasi Administratif oleh panitia	27 s.d 29 Juni 2016
4	Evaluasi Teknis (penjurian)	30 Juni s.d 1 Juli 2016
5	Votings Period	2 s.d 13 Juli 2016
6	Penentuan dan pengumuman pemenang	15 Juli 2016
7	Launching	25 Juli 2016

\*Perubahan jadwal menjadi kewenangan KIP Aceh dan akan disampaikan lebih lanjut

10. Informasi lebih lanjut dapat menghubungi Sdr. Darlis, HP. 08126910807 atau Sdr. Williansyah, HP. 081360650506.

Dikeluarkan di Banda Aceh  
Pada tanggal, 14 Juni 2016

SEKRETARIS KOMISI INDEPENDEN PEMILIHAN ACEH,

  
**Drs. Darmansyah, MM**  
Pembina Utama Muda  
NIP. 19601208 199003 1 001



**KOMISI INDEPENDEN PEMILIHAN ACEH**

**FORMULIR PENDAFTARAN  
Sayembara Pembuatan Maskot dan Jingle  
Pilkada Aceh Tahun 2017**

No Peserta	:	
Nama	:	
Nomor Identitas (KTP/ SIM/PASPOR)	:	
Alamat	:	
No. Telp / HP.	:	
E-mail	:	

- Sebagai peserta sayembara, saya/kami telah menyampaikan data yang sebenarnya dan bersedia untuk mematuhi segala ketentuan yang ditulis dalam dokumen sayembara maupun revisinya yang dikeluarkan oleh Pejabat Sayembara secara resmi baik melalui *website*, telepon, surat maupun *e-mail*.
- Dengan ini saya/kami menyatakan bahwa karya yang saya/kami kirimkan adalah benar karya asli dan orisinil yang dapat dipertanggungjawabkan, dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam sayembara apapun.
- Apabila karya saya/kami menjadi pemenang, tetapi di kemudian hari diketahui dan terbukti bahwa karya tersebut ternyata bukan hasil karya asli (orisinil), maka saya/kami bersedia dibatalkan sebagai pemenang dan saya/kami bersedia mengembalikan hadiah yang telah diterima, serta saya/kami bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan perundangan yang berlaku.
- Apabila karya saya/kami menjadi pemenang, maka saya/kami bersedia menyerahkan karya tersebut menjadi hak milik KIP Aceh (hak cipta pada KIP Aceh) dan bersedia memberikan hak eksklusif kepada KIP Aceh untuk mengubah atau menyempurnakan karya tersebut sesuai dengan kebutuhan untuk kepentingan sosialisasi KIP Aceh.

....., ..... 2016  
Nama,

(.....)

**Keterangan:**

1. No. Peserta diisi oleh panitia setelah peserta memasukkan formulir pendaftaran;
2. Nama Badan Usaha diisi nama Badan Usaha yang mengikuti sayembara;
3. Melampirkan Scan Identitas Diri (KTP/SIM/PASPOR).